

Jeu de "Qui est-ce"

Les personnages ont tous été construits sur la même base de dessin de manière à ce que les éléments à discriminer pour jouer soient plus facilement identifiables.

Avant de jouer, il peut être utile voire indispensable de commencer par préparer l'élève en faisant réaliser sur fiches des opération de tri identiques à celles qui seront à faire pendant le jeu.

Voici deux séries de fiches dans lesquelles on peut découper les images que l'élève va coller.

- Dans une partie standard de "Qui est-ce?", chaque joueur choisit un personnage, et chacun à son tour pose des questions ou répond aux questions de l'autre joueur. Il est préférable que les deux joueurs ne tiennent qu'un seul rôle chacun sur toute la durée de la partie. Le joueur 1 doit deviner quel personnage a été choisi par le joueur 2, ce dernier donnant les réponses aux questions.
- On commence toujours par demander si c'est un homme ou si c'est une femme, les questions qui suivront en dépendant.
- On propose une guidance à chacun des joueurs en fonction des besoins. Petit à petit, les guidances doivent être allégées, au fur et à mesure que le joueur a pu les intérioriser. Les guidances sont conçues pour permettre que le jeu puisse se faire sans que l'élève ait à parler.

Le but n'est évidemment pas d'éviter d'utiliser le langage oral, mais au contraire, de fournir des supports pour aider au langage. Si l'élève ne peut pas oraliser lui même, l'adulte doit oraliser à sa place de manière à ce que les guidances soient toujours associées à des mots ou des phrases.



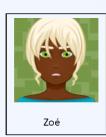






















































Isabelle









