

Nombre: _____

Grupo: _____

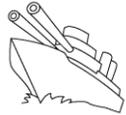
Fecha: _____

JUEGO: BATALLA NAVAL

Tu columna:

Tu compañero:

A						A					
B						B					
C						C					
D						D					
E						E					
F						F					
G						G					
	1	2	3	4	5		1	2	3	4	5
	yo	tú	usted él ella	ustedes ellos ellas	nosotros nosotras		yo	tú	usted él ella	ustedes ellos ellas	nosotros nosotras



Nombre: _____

Grupo: _____

Fecha: _____

JUEGO: BATALLA NAVAL

Tu columna:

Tu compañero:

A						A					
B						B					
C						C					
D						D					
E						E					
F						F					
G						G					
	1	2	3	4	5		1	2	3	4	5
	yo	tú	usted él ella	ustedes ellos ellas	nosotros nosotras		yo	tú	usted él ella	ustedes ellos ellas	nosotros nosotras



Instrucciones para jugar “BATALLA NAVAL DE VERBOS”

1. Escoge diez verbos infinitivos (verbos que terminan en: -ar, -er, -ir)
2. Coloca tus verbos infinitivos en “tu columna”.
3. Escribe la conjugación de cada verbo en las líneas disponibles en la parte inferior (Ejemplo: A1: compré, compro, compraré)
4. Empieza el jugador que cumple el mes más cercano a enero. (Puedes seleccionar cualquier otro sistema para elegir al jugador que comienza: piedra, papel y tijeras, etc.)
5. Escoge un punto en la columna de tu compañero y menciónalo en voz alta para que tu compañero lo escuche.
6. Tu compañero debe verificar si escribió alguno de sus verbos en ese espacio. Si acertaste, tu compañero te dirá: “me diste”; de lo contrario, dirá: “fallaste”.
7. En el caso de que aciertes, debes escuchar el verbo que tu compañero dirá y enseguida lo conjugarás en tres tiempos: pretérito perfecto, presente, futuro. (El compañero puede consultar a las líneas inferiores para verificar que hayas conjugado los verbos correctamente). OJO: si tu compañero ha conjugado incorrectamente algún verbo, debes aclararle cual es la forma correcta, pero nadie pierde turno.
 - a) Si aciertas los tres tiempos, puedes dibujar una estrella o cualquier otro símbolo en ese encasillado.
 - b) Si fallas alguna de las conjugaciones, pierdes el turno y deberás intentar conjugar el mismo verbo en tu siguiente turno.
8. Cada vez que tu compañero o tú acierten, tiene otro turno para intentar algún otro punto de la tabla.
9. Gana el jugador que encuentre y conjugue correctamente todos los verbos.

Valor de la actividad: ____ puntos

Bonificación extra de ____ puntos al jugador que gana el juego.

Instrucciones para jugar “BATALLA NAVAL DE VERBOS”

1. Escoge diez verbos infinitivos (verbos que terminan en: -ar, -er, -ir)
2. Coloca tus verbos infinitivos en “tu columna”.
3. Escribe la conjugación de cada verbo en las líneas disponibles en la parte inferior (Ejemplo: A1: compré, compro, compraré)
4. Empieza el jugador que cumple el mes más cercano a enero. (Puedes seleccionar cualquier otro sistema para elegir al jugador que comienza: piedra, papel y tijeras, etc.)
5. Escoge un punto en la columna de tu compañero y menciónalo en voz alta para que tu compañero lo escuche.
6. Tu compañero debe verificar si escribió alguno de sus verbos en ese espacio. Si acertaste, tu compañero te dirá: “me diste”; de lo contrario, dirá: “fallaste”.
7. En el caso de que aciertes, debes escuchar el verbo que tu compañero dirá y enseguida lo conjugarás en tres tiempos: pretérito perfecto, presente, futuro. (El compañero puede consultar a las líneas inferiores para verificar que hayas conjugado los verbos correctamente). OJO: si tu compañero ha conjugado incorrectamente algún verbo, debes aclararle cual es la forma correcta, pero nadie pierde turno.
 - c) Si aciertas los tres tiempos, puedes dibujar una estrella o cualquier otro símbolo en ese encasillado.
 - d) Si fallas alguna de las conjugaciones, pierdes el turno y deberás intentar conjugar el mismo verbo en tu siguiente turno.
8. Cada vez que tu compañero o tú acierten, tiene otro turno para intentar algún otro punto de la tabla.
9. Gana el jugador que encuentre y conjugue correctamente todos los verbos.

Valor de la actividad: ____ puntos

Bonificación extra de ____ puntos al jugador que gana el juego.

Instrucciones para jugar “BATALLA NAVAL DE VERBOS”

1. Escoge diez verbos infinitivos (verbos que terminan en: -ar, -er, -ir)
2. Coloca tus verbos infinitivos en “tu columna”.
3. Escribe la conjugación de cada verbo en las líneas disponibles en la parte inferior (Ejemplo: A1: compré, compro, compraré)
4. Empieza el jugador que cumple el mes más cercano a enero. (Puedes seleccionar cualquier otro sistema para elegir al jugador que comienza: piedra, papel y tijeras, etc.)
5. Escoge un punto en la columna de tu compañero y menciónalo en voz alta para que tu compañero lo escuche.
6. Tu compañero debe verificar si escribió alguno de sus verbos en ese espacio. Si acertaste, tu compañero te dirá: “me diste”; de lo contrario, dirá: “fallaste”.
7. En el caso de que aciertes, debes escuchar el verbo que tu compañero dirá y enseguida lo conjugarás en tres tiempos: pretérito perfecto, presente, futuro. (El compañero puede consultar a las líneas inferiores para verificar que hayas conjugado los verbos correctamente). OJO: si tu compañero ha conjugado incorrectamente algún verbo, debes aclararle cual es la forma correcta, pero nadie pierde turno.
 - e) Si aciertas los tres tiempos, puedes dibujar una estrella o cualquier otro símbolo en ese encasillado.
 - f) Si fallas alguna de las conjugaciones, pierdes el turno y deberás intentar conjugar el mismo verbo en tu siguiente turno.
8. Cada vez que tu compañero o tú acierten, tiene otro turno para intentar algún otro punto de la tabla.
9. Gana el jugador que encuentre y conjugue correctamente todos los verbos.

Valor de la actividad: ____ puntos

Bonificación extra de ____ puntos al jugador que gana el juego.