

2

¡Busca tu par!

Ana M^a Mollá Mollá

TIEMPO:

15 minutos.

DESTREZAS:

Expresión oral y comprensión escrita.

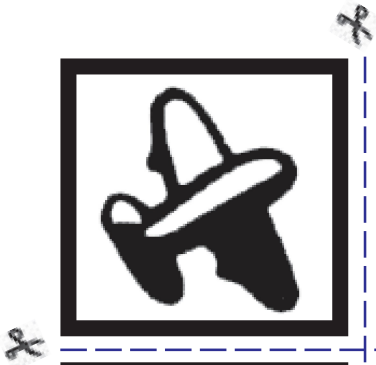
OBJETIVOS:

Práctica de vocabulario sobre lugares.

DESCRIPCIÓN:

1. Se divide la clase en grupos de cuatro para que cada pareja juegue contra la otra.
2. Se recorta la plantilla de dibujos y nombres de la página 15 y se forma un juego de 24 tarjetas. Cada grupo recibe un juego, mezcla las tarjetas, y las coloca extendidas boca abajo.
3. Una pareja empieza cogiendo dos cartas sin que los otros las vean. Si las dos cartas no son parejas, es decir, si el dibujo no coincide con el nombre, se dejarán de nuevo en la mesa boca abajo y en la misma posición. La otra pareja hará lo mismo. Cuando una de las parejas consiga un par, leerá el nombre del lugar en voz alta. El juego sigue hasta que todas las parejas de tarjetas se hayan reunido. La pareja que más tarjetas tenga, gana.

¡BUSCA TU PAR!



el
aeropuerto



la
catedral



el
camping



la
estación
de tren



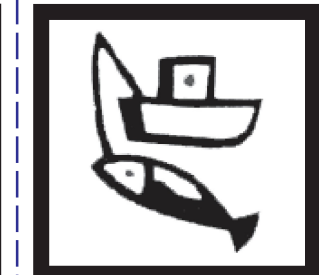
el
casino



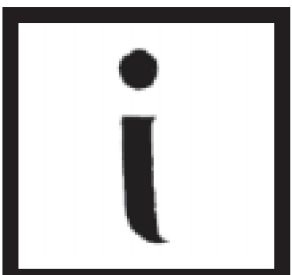
la
playa



el
faro



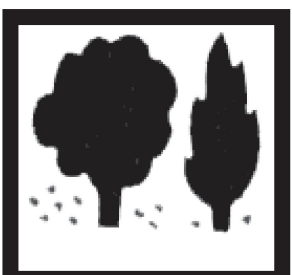
el
puerto
pesquero



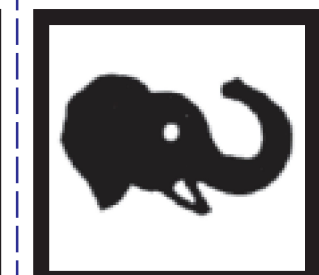
la
oficina
de
turismo



el
hospital



el
jardín
público



el
zoo

nivel
i
n
i
c
i
a
l