

¡Venga!	venir	¡Escribe una carta!	escribir
¡Duerme un poco!	dormir	¡Sé positivo!	ser
¡Acuéstese pronto!	acostarse	¡Ven con nosotros!	venir
¡Come menos pan!	comer	¡Ve a la farmacia!	ir
¡Haz un poco de deporte!	hacer	¡Vaya a un médico!	ir
¡Dame una aspirina, por favor!	dar	¡Juega al tenis!	jugar

Busca la pareja

Indicaciones para el profesor / la profesora

Agrupación:

En grupos de 3 a 4 alumnos/-as.

Una fotocopia de las tarjetas para cada grupo.

Procedimiento:

Pida a cada grupo que coloque todas las tarjetas en la mesa boca abajo.

El primer jugador da la vuelta a dos tarjetas, de modo que todos puedan verlas, y las lee en voz alta. Si ha encontrado el infinitivo y el imperativo, se las queda. Si no, pone de nuevo las tarjetas en su sitio de origen.

El siguiente jugador intenta de nuevo encontrar una pareja. Como en un memory, los jugadores, tienen que ir memorizando el lugar de las tarjetas ya levantadas.

Gana el que al final tiene el mayor número de parejas.