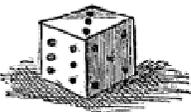
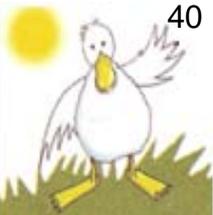
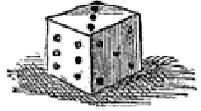
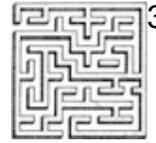
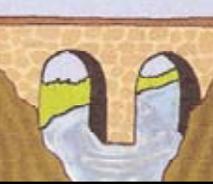


 <p>21</p> <p>Dos veces sin tirar</p>	<p>20</p> <p>Describe tu habitación.</p>	 <p>19</p>	 <p>18</p>	<p>David ha comprado un regalo a su hermano. Ordena las letras y lo descubrirás:</p> <p>rincntuó 17</p>	<p>Averigua el mensaje leyendo las sílabas al revés:</p> <p><i>la cabo táes en la zabecca.</i></p> <p>16</p>	 <p>15</p>	 <p>14</p> <p>¿Cómo se llama la película?</p>	<p>13</p> <p>Lee: Los sonidos ca, co, cu se escriben con c.</p>
 <p>22</p> <p>Usa un gesto para describir el limón.</p>	<p>41</p> <p>¿Cuántas unidades son cinco centenas? Escríbelo en la pizarra.</p>	 <p>40</p>	<p>39</p> <p>Lee: Los sonidos que, qui se escriben con qu.</p>	 <p>38</p>	<p>37</p> <p>Forma palabras nuevas cambiando la letra inicial:</p> <p>caja _aja _aja</p>	 <p>36</p> <p>Vuelve a la casilla 30</p>	<p>35</p> <p>Busca <i>cupboard</i> en la clase y tócalo.</p>	<p>ADIVINANZA</p> <p>A pesar de tener patas no me sirven para andar tengo la comida encima y no la puedo probar</p> <p>12</p>
<p>Escribe en la pizarra usando las sílabas ca, co, cu:</p> <p>___biertos</p> <p>___cina</p> <p>___cerola</p> <p>23</p>	<p>42</p> 	<div style="border: 2px solid black; padding: 10px; background-color: #e0f0ff;"> <p style="text-align: center;"><u>INSTRUCCIONES</u></p> <p>Es como el juego de la Oca. Se juega con un dado.</p> <p>Si se cae en una casilla con pregunta u orden hay que seguir las instrucciones, si se hace mal se retrocede hasta el lugar donde estabas.</p> <p>Si se cae en una oca: “de oca a oca y tiro porque me toca”</p> <p>Si se cae en un puente: “de puente a puente y tiro porque me lleva la corriente”</p> <p>Si se cae en un dado: “de dado a dado y tiro porque me ha tocado”.</p> <p>Si se cae en la calavera se vuelve a empezar.</p> <p>Para ganar hay que sacar el número exacto si no se retrocede.</p> </div>			 <p>34</p> <p>Describe la casa</p>	<p>Usa un gesto para describir este pastel:</p>  <p>11</p>		
<p>24</p> <p>¿Cuál es tu animal preferido?</p>	<p>Escribe en la pizarra usando las sílabas que, qui:</p> <p>bo__rón</p> <p>es__mal</p> <p>ban__te</p> <p>43</p>							
 <p>25</p>	 <p>26</p> <p>Una vez sin tirar</p>	<p>27</p> <p>Málaga, Manzanares y Yaiza tienen algo en común ¿el qué?</p>	<p>28</p> <p>Di un antónimo de <i>feliz</i>.</p>	<p>29</p> <p>Juega a piedra, papel o tijera con un compañero, si ganas ¡vuelve a tirar!</p>	<p>30</p> <p>ADIVINANZA</p> <p>Tengo forma de patito arqueado y redondito.</p>	<p>31</p> <p>Canta algo en español.</p>	 <p>32</p>	<p>9</p> <p>Escribe en la pizarra el doble de siete.</p>
	<p>1</p> <p>Di dos oraciones en las que la palabra <i>banco</i> tenga significados distintos.</p>	<p>2</p> <p>Escribe en la pizarra tu nombre y apellidos, la ciudad donde vives y un río que sepas.</p>	<p>3</p> <p>Lee: Las palabras que utilizamos para nombrar a las personas, los animales y las cosas son nombres.</p>	<p>4</p> <p>Di dos nombres comunes:</p> <p>Peces</p> <p>Aves</p> <p>Frutas</p>	 <p>5</p>	<p>6</p> <p>Di dos nombres propios:</p> <p>Amigos</p> <p>Ciudades</p> <p>Ríos</p>	 <p>7</p>	<p>8</p> <p>Cuenta un chiste.</p>