

BINGO

(JUEGO)

Nivel: nivel elemental

Número de participantes: todo el grupo

Referencia al currículo / al manual: Al inicio del aprendizaje, cuando se introduce los números

Objetivos: Los A/A conocen los números

Material:

- un tablero para cada A/A

Transcurso del juego/de la actividad lúdica:

- Cada A/A recibe un tablero. Tienen que rellenarlo con 9 números de 1 a 30.
- El/la profesor/a comienza a decir diferentes números (tiene que apuntar los números dichos) de 1 a 30 y los A/A tienen que tachar el número de su tablero cuando lo dice el profesor
- Quién ha tachado todos sus números gana. Se le podría dar un pequeño premio, como p.e. un chocolate

Tareas posibles:

- números

Tablero

		
		
		