

CUATRO EN RAYA

(JUEGO)

Nivel: Nivel elemental y nivel intermedio

Número de participantes: 3 (2 jugadores, 1 alumno/a como guía del juego)

Material:

- Un tablero con 36 cuadros (de 1 a 6 y de 'a' a 'f')
- 36 pequeñas tarjetas (con tareas en la parte trasera)
- Aproximadamente 40 pequeñas plaquitas de dos colores (p.ej.: 20 de rojo / 20 de verde)
- Una hoja con las soluciones para el guía del juego
- 2 dados con los números de 1 a 6, y las letras de 'a' a 'f'

Transcurso del juego:

Posibilidad 1: Los / las alumno/as deciden qué plaquita quieren tomar y así llegan más rápido a tres (o cuatro o cinco) en una línea.

Posibilidad 2: Se necesitan dos dados y ellos informan a los / las alumno/as qué plaquita – y por consiguiente qué tarea – tienen que tomar.

Si el / la alumno/a ha solucionado la tarea correctamente, pone una de sus plaquitas sobre el cuadro de la tarea.

El / la alumno/a que primero tiene tres (o cuatro o cinco) de sus plaquitas en una línea (horizontal, vertical, diagonal) ha ganado.

Tareas posibles:

El 'Cuatro en Raya' se puede aplicar con diferentes temas gramaticales, desde un nivel elemental a intermedio y avanzado:

- Números (nivel elemental)
- Conjugaciones de verbos (nivel elemental, intermedio)
- Transformar el infinitivo de un verbo en un tiempo del pasado (p.ej. Indefinido) (nivel elemental, intermedio)
- Transformar frases de afirmativo a negativo (nivel elemental, intermedio)
- Formas irregulares del Subjuntivo (nivel intermedio, avanzado)

CUATRO EN RAYA – EL TABLERO

	1	2	3	4	5	6
A						
B						
C						
D						
E						
F						



Language Advisor