

LA TIERRA

(JUEGO)

Nivel: nivel avanzado

Número de participantes: 4

Objetivos: Repasar y profundizar vocabulario ya conocido de un cierto tema.

Material: un tablero, 4 fichas, fichas con términos, un reloj de arena

Transcurso del juego:

Cada participante tiene un bolo de color diferente. En 24 casillas los equipos deben dibujar, explicar o expresar con pantomima diferentes términos. La actividad que tienen que realizar los jugadores se ve en un símbolo en el tablero. Cada término implica una dificultad diferente y se obtiene una cantidad diferente de puntos (1-3) para mover con su ficha.

Mientras un jugador ejerce la actividad se tiene que emplear un reloj de arena que está contando el tiempo disponible. Cuando su pareja

adivina lo que está dibujando, explicando o expresando con pantomima tiene permiso de mover p.e. dos cuadros. Su pareja no debe ver antes el término del otro! El objetivo es cruzar la meta lo más rápido posible. La persona que es primera, gana!

Tareas posibles:

cambiar el nivel del juego, cambiar la parte de la oración,...

DIBUJAR

el volcán (1)	la isla (1)	el tornado (2)
el continente (2)	la bosque (1)	el oso (1)
el diamante (1)	la granja (2)	el cocodrilo (2)
el África (2)	el tractor (2)	la nube (1)

la bahía (2)	la ciudad (1)	el rayo (2)
la playa (2)	la energía solar (2)	

EXPLICAR

la erupción (2)	la península (1)	el ayuntamiento (2)
el glaciar (2)	el desierto (2)	el ciudadano (3)



el oro (2)	el parque (2)	la sequía (2)
el América (1)	el agricultor (2)	el lobo (2)
el océano (2)	la cosecha (3)	el cactus (2)
la gota (2)	la selva (2)	el invernadero (3)



PANTOMIMAR

el terremoto (2)	el toro (1)	la calor (1)
el mar (2)	el caballo (2)	el perro (1)
el río (2)	la basura (3)	el pájaro (1)
la montaña (1)	la lluvia (1)	la rosa (3)

plantar (2)	el frío (1)	la gallina (2)
--------------------	--------------------	-----------------------