



Lessico  
Transcodificazione, abbinamento

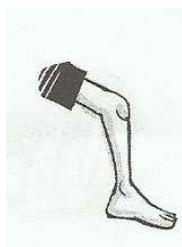
15 aprile 2014  
Livello C

### Rebus!

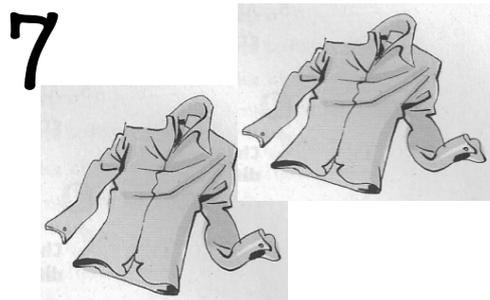
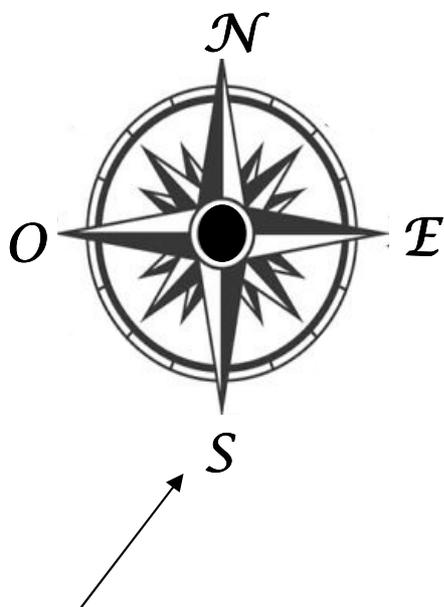
1. Risolvi i seguenti rebus.



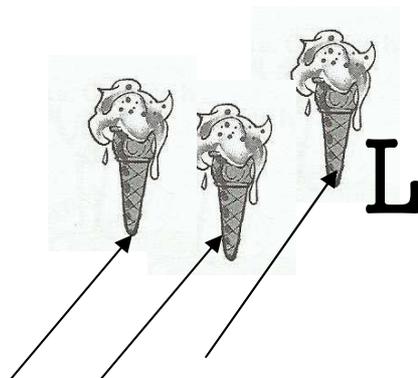
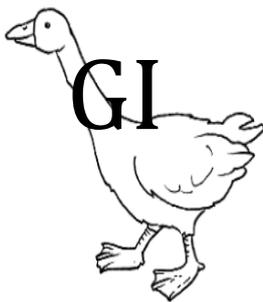
IN



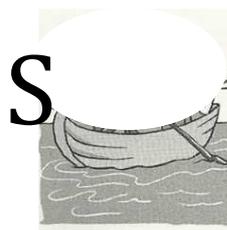
\_\_\_\_\_ IN \_\_\_\_\_



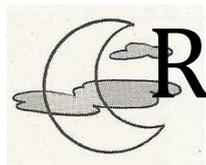
S \_ \_ A \_ \_ 7 \_ \_ \_ \_ \_



GI \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ L \_ \_ \_ \_ \_

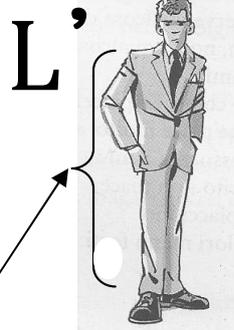


**IL**



?
tu
lui/lei
noi
voi
loro

S \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ IL \_ \_ \_ \_ \_ R \_ \_



**NON**



**IL**



L' \_ \_ \_ \_ \_ NON \_ \_ IL \_ \_ \_ \_ \_



2. Abbina i seguenti modi di dire alle definizioni.

MODI DI DIRE		DEFINIZIONI
1. Essere in gamba		a. Riuscire a vivere stentatamente, arrangiarsi.
2. Sudare sette camicie		b. L'aspetto esteriore, a volte, non corrisponde alla realtà; non giudicare dalle apparenze.
3. Giocare con il fuoco (anche "scherzare col fuoco")		c. Essere capace, abile.
4. Sbarcare il lunario		d. Faticare molto per ottenere qualcosa.
5. L'abito non fa il monaco		e. Affrontare una situazione senza rendersi conto della pericolosità.

3. Scegli due dei seguenti modi di dire e crea dei rebus. Se non conosci il loro significato, cercalo in Internet.

*Nascere con la camicia*

*Essere al verde*

*Stare in campana*

*Acqua in bocca*

*Restare di sasso*



### **Suggerimenti:**

si consiglia di consegnare agli studenti prima l'attività n. 1 "Risolvi i seguenti rebus" e successivamente l'attività di abbinamento n. 2 in quanto, in essa, gli studenti troverebbero le soluzioni ai rebus.

### **Soluzioni**

#### **Attività 1.**

ESSERE IN GAMBA  
SUDARE SETTE CAMICIE  
GIOCARRE CON IL FUOCO  
SBARCARE IL LUNARIO  
L'ABITO NON FA IL MONACO

#### **Attività 2.**

1/c ; 2/d ; 3/e ; 4/a ; 5/b