



Giochi
Gioco dell'oca

15 dicembre 2014
Livello B2

Indicativo o congiuntivo?

ISTRUZIONI

Giocatori
due o più.

Materiale di gioco

Un tabellone suddiviso in 22 caselle.
Un segnaposto per ciascun giocatore.
1 dado, numerato dall'1 al 6.

Inizio e scopo del gioco

Con un primo lancio di dadi si stabilisce l'ordine dei turni di gioco: il giocatore che ottiene il numero più alto inizia per primo, poi tocca a chi ha ottenuto il secondo numero più alto, ecc. In caso di parità fra 2 o più giocatori si procede a lanci di spareggio.
I giocatori allineano i segnaposto sulla casella "Partenza".
Scopo del gioco è percorrere l'intero tabellone e raggiungere la casella 22 prima degli avversari.

Come si gioca

A turno, si lanciano i dadi e si avanza di tante caselle quante ne indica il numero riportato sul dado.
Raggiunta una casella, il giocatore di turno deve formare una frase o eseguire l'ordine riportato (ad esempio, avanzare o retrocedere di un certo numero di caselle).
Ogni casella presenta due immagini e un connettivo e sulla base di quest'ultimo lo studente deve formare una frase all'indicativo o al congiuntivo.
Se la risposta è corretta, il giocatore può fermarsi sulla casella raggiunta, se la risposta è sbagliata, il giocatore ritorna alla casella in cui si trovava prima del lancio del dado. Il turno passa quindi al giocatore successivo.

| | | | | | |
|-----------------------------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------|-------------------------------------------|-------------------------|---------------------------|
| <p>11</p> <p>Aielli! Resta fermo un giro!</p> | <p>10</p> <p>senza che</p> | <p>9</p> <p>prima di</p> | <p>8</p> <p>Va' avanti di due caselle</p> | <p>7</p> | <p>6</p> <p>affinché</p> |
| <p>12</p> <p>nonostante</p> | <p>20</p> <p>senza che</p> | <p>18</p> <p>prima di</p> | <p>17</p> <p>a patto che</p> | <p>17</p> | <p>5</p> <p>senza che</p> |
| <p>13</p> <p>a patto che</p> | <p>14</p> <p>anche se</p> | <p>15</p> <p>purché</p> | <p>16</p> <p>affinché</p> | <p>16</p> <p>purché</p> | <p>4</p> <p>affinché</p> |
| <p>1</p> <p><u>Partenza</u></p> | <p>2</p> <p>benché</p> | <p>3</p> <p>Corri corri Va' alla casella n.5</p> | <p>4</p> <p>nonostante</p> | <p>22</p> <p>perché</p> | <p>21</p> <p>sebbene</p> |
| | | <p>Arrivo</p> | | | |