



Giochi  
Gioco dell'oca

15 dicembre 2014  
Livello B2

## Indicativo o congiuntivo?

### ISTRUZIONI

**Giocatori**  
due o più.

**Materiale di gioco**

Un tabellone suddiviso in 22 caselle.  
Un segnaposto per ciascun giocatore.  
1 dado, numerato dall'1 al 6.

**Inizio e scopo del gioco**

Con un primo lancio di dadi si stabilisce l'ordine dei turni di gioco: il giocatore che ottiene il numero più alto inizia per primo, poi tocca a chi ha ottenuto il secondo numero più alto, ecc. In caso di parità fra 2 o più giocatori si procede a lanci di spareggio.  
I giocatori allineano i segnaposto sulla casella "Partenza".  
Scopo del gioco è percorrere l'intero tabellone e raggiungere la casella 22 prima degli avversari.

**Come si gioca**

A turno, si lanciano i dadi e si avanza di tante caselle quante ne indica il numero riportato sul dado.  
Raggiunta una casella, il giocatore di turno deve formare una frase o eseguire l'ordine riportato (ad esempio, avanzare o retrocedere di un certo numero di caselle).  
Ogni casella presenta due immagini e un connettivo e sulla base di quest'ultimo lo studente deve formare una frase all'indicativo o al congiuntivo.  
Se la risposta è corretta, il giocatore può fermarsi sulla casella raggiunta, se la risposta è sbagliata, il giocatore ritorna alla casella in cui si trovava prima del lancio del dado. Il turno passa quindi al giocatore successivo.

<p>11</p> <p>Aielli! Resta fermo un giro!</p>	<p>10</p> <p>senza che</p>	<p>9</p> <p>prima di</p>	<p>8</p> <p>Va' avanti di due caselle!</p>	<p>7</p>	<p>6</p> <p>senza che</p>	<p>5</p> <p>affinché</p>
<p>12</p> <p>nonostante</p>	<p>20</p> <p>senza che</p>	<p>18</p> <p>prima di</p>	<p>17</p> <p>a patto che</p>	<p>16</p> <p>affinché</p>	<p>15</p> <p>purché</p>	<p>14</p> <p>anche se</p>
<p>13</p> <p>a patto che</p>	<p>21</p> <p>sebbene</p>	<p>19</p> <p>Torna indietro di 2 caselle!</p>	<p>22</p> <p>perché</p> <p>Arrivo</p>	<p>16</p> <p>affinché</p>	<p>15</p> <p>purché</p>	<p>14</p> <p>anche se</p>
<p>1</p> <p><u>Partenza</u></p>	<p>2</p> <p>benché</p>	<p>3</p> <p>Corri corri Va' alla casella n.5</p>	<p>4</p> <p>nonostante</p>	<p>4</p> <p>nonostante</p>		