



Gioco
Funzioni comunicative

Livello A1

Il museo è accanto alla stazione.

Funzioni comunicative: descrivere dov'è un luogo o un servizio in città.

ISTRUZIONI

Giocatori.

Due o più.

Materiale di gioco.

carte da ritagliare con i luoghi della città.

Scopo del gioco.

Lo scopo didattico del gioco è quello di descrivere la posizione dei luoghi della città utilizzando le seguenti preposizioni proprie e improprie:

davanti a, di fronte a, accanto a, dietro a, a sinistra di, a destra di, tra/fra.

È importante che gli studenti conoscano tutte i nomi dei luoghi rappresentati sulle carte.

Come si gioca.

Dividere gli studenti in due o più gruppi e distribuire a ogni gruppo un mazzo di carte con i luoghi della città.

Gli studenti devono posizionare a loro piacimento le carte su un foglio di carta e collegare i vari edifici disegnando con delle strade.

Quando hanno finito di creare la propria città, devono descrivere ai componenti dell'altra squadra la città, utilizzando le preposizioni. Gli studenti dell'altra squadra devono disegnare la città alla lavagna.

Si passa poi ad un confronto fra l'originale e il disegno alla lavagna.

Vince la squadra che si è avvicinata di più al disegno originale.



