

Gioco Livelli A - B - C

Cosa conosci dell'Italia? Memory



LA PASTA AL PESTO



TORINO (LA MOLE ANTONELLIANA)



MILANO





PISA (PIAZZA DEI MIRACOLI)



SIENA (PIAZZA DEL CAMPO)



GALILEO GALILEI



ROMA (IL COLOSSEO)





LA CAPPELLA SISTINA



LA CITTÀ DEL VATICANO (PIAZZA SAN PIETRO)



PULCINELLA



LA PIZZA





LA MOZZARELLA



NAPOLI (E IL VESUVIO)



PALERMO (PALAZZO DEI NORMANNI)



I CANNOLI





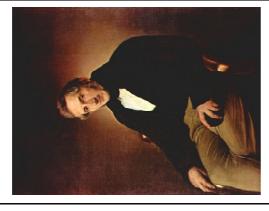
LE DOLOMITI



LE CINQUE TERRE



DANTE ALIGHIERI



ALESSANDRO MANZONI

Questa pagina può essere fotocopiata esclusivamente per uso didattico - © Loescher Editore





CRISTOFORO COLOMBO



VENEZIA (IL CANAL GRANDE)

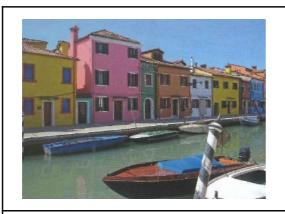


BERGAMO (LE MURA VENETE)



IL LAGO DI GARDA





BURANO



PADOVA (LA CAPPELLA DEGLI SCROVEGNI)



FIRENZE (IL PONTE VECCHIO)



BOTTICELLI (LA NASCITA DI VENERE)





GIACOMO LEOPARDI



GLI SPAGHETTI ALLA CARBONARA



LA COLAZIONE AL BAR (CAPPUCCINO O CAFFÈ E BRIOCHE)



IL TIRAMISÙ

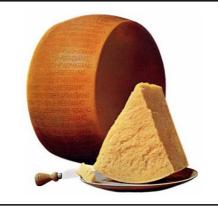




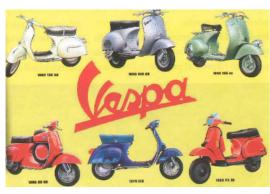
GLI SPAGHETTI ALLO SCOGLIO



GLI GNOCCHI AL POMODORO



IL PARMIGIANO REGGIANO



LA VESPA





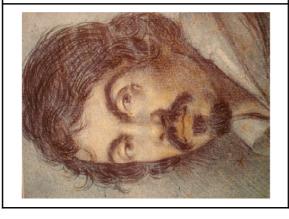
LA NUTELLA



LA FERRARI



LEONARDO DA VINCI



CARAVAGGIO (MICHELANGELO MERISI)

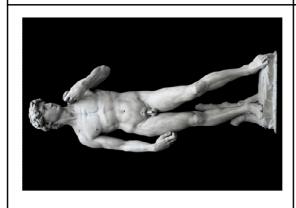




GIUSEPPE GARIBALDI



GIUSEPPE VERDI



IL DAVID (MICHELANGELO BUONARROTI)



AMORE E PSICHE (ANTONIO CANOVA)



Istruzioni per l'insegnante

Attività adatta a tutti i livelli e fasce d'età.

Materiale: un set di cartoncini ritagliati.

Gioco: Memory

Spiegate agli studenti che faranno un'attività culturale sull'Italia (le città, i monumenti, gli italiani più famosi, la cucina...).

Modalità di svolgimento:

Potrete usare il set di cartoncini in modi diversi. Di seguito se ne suggeriscono due.

- Mostrando in plenum solo le immagini e chiedendo agli studenti quali già conoscono, per elicitare le conoscenze pregresse sull'Italia, o per motivare la classe al percorso "Cosa conosci dell'Italia? Focus città italiane" disponibile sempre su questo sito: http://italianoperstranieri.loescher.it/materiale-didattico
- Dividendo gli studenti in piccoli gruppi e facendoli giocare secondo le regole del "Memory" (gli studenti cercano di formare la coppia "immagine nome". Vince lo studente che forma più coppie). In questo caso dovrete ritagliare un set di carte per ogni gruppo.