



Giochi
Gioco dell'oca

Livello A

Dove vai se...

ISTRUZIONI

Giocatori.
Due o più.

Materiale di gioco.
Un tabellone suddiviso in 25 caselle.
Un segnaposto per ciascun giocatore.
1 dado, numerato dall'1 al 6.

Inizio e scopo del gioco.
Con un primo lancio di dadi si stabilisce l'ordine dei turni di gioco: il giocatore che ottiene il numero più alto inizia per primo, poi tocca a chi ha ottenuto il secondo numero più alto, ecc. In caso di parità fra 2 o più giocatori si procede a lanci di spareggio.

I giocatori allineano i segnaposto sulla casella "Partenza".

Scopo del gioco è percorrere l'intero tabellone e raggiungere la casella 24 prima degli avversari.

Come si gioca.
A turno, si lanciano i dadi e si avanza di tante caselle quante ne indica il numero riportato sul dado. Raggiunta una casella, il giocatore di turno deve eseguire l'ordine riportato (ad esempio, avanzare o retrocedere di un certo numero di caselle) o rispondere ad una domanda. Il giocatore legge la domanda e, aiutato dal disegno, deve rispondere correttamente, utilizzando la giusta preposizione. Se la risposta è corretta, il giocatore può fermarsi sulla casella raggiunta, se la risposta è sbagliata, il giocatore ritorna alla casella in cui si trovava prima del lancio del dado. Il turno passa quindi al giocatore successivo.



11

Alt! Resta fermo un giro!

10

Durante la pausa pranzo non torni a casa. Dove vai?

9

Sei in una città che non conosci. Dove vai per chiedere informazioni?

8

Va' avanti di 2 caselle!

7

Hai voglia di fare spese. Dove vai?

12

Dove vai se vuoi comprare dei vestiti?

22

Se non ti senti bene vai...

21

Torna indietro di 2 caselle.

20

Hai voglia di leggere un libro. Dove vai?

19

Hai bisogno di un quaderno. Dove lo compri?

18

Dove vai se hai bisogno di un aspirina?

23

Dove vai se devi comprare della carne?

24

Oggi hai camminato molto! Adesso riposati! Buonanotte e...

Arrivo

17

Dove dormi quando sei in vacanza?

9

Vuoi fare una vacanza all'aria aperta e così vai...

13

Dove vai se vuoi visitare la mostra di Caravaggio?

14

Dove vai se vuoi guardare una partita di calcio?

15

Dove vai se vuoi comprare un giornale?

16

Devi partire per gli Stati Uniti. Dove vai?

1

Devi andare a Roma in treno e allora vai...

2

La sera esci con i tuoi amici. Dove vai a ballare?

3

Corri! Corri! Va' alla casella numero 5!

4

Dove vai se vuoi comprare del prosciutto e del formaggio?

5

Vuoi sentirti in forma e così vai...

Partenza