

IL GIOCO DELL'ARCHITETTO: ARREDA LA TUA SOCIAL STREET - P. 41

M • COPPIE • PARLARE

Istruzioni

Il gioco si svolge a coppie. In ogni coppia uno studente arreda la propria *social street* a suo piacimento con gli elementi forniti, mentre il secondo studente lo interroga per ricostruire allo stesso modo la *social street* del compagno sulla sua scheda. Se ci riesce in meno di tre minuti guadagna un punto. Poi le parti si invertono. Il gioco si può ripetere. Vince chi totalizza il punteggio più alto.

Per avviare l'attività, dopo aver composto le coppie, l'insegnante spiega l'obiettivo del gioco e distribuisce la scheda "*La mia social street*" e le figurine. Spiega a tutti gli studenti A che possono arredare liberamente la propria *social street* e spiega agli studenti B che per ricostruire l'immagine del compagno devono fargli almeno quattro domande che abbiano questa struttura: "*C'è qualcuno/qualcosa.... ?*" Gli studenti A devono fornire risposte complete: "*Sì, c'è qualcosa/qualcuno... ; No, non c'è nessuno... ; No, non c'è niente*".

Carte ritagliabili - Oggetti



Carte ritagliabili – *Persone e animali*



Mario



José



Federico



Mei



Patrizia



Silvia



Jorge



Tom

Scheda - *La mia social street*

